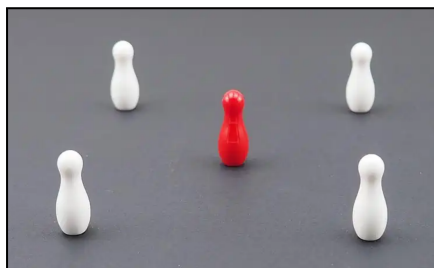


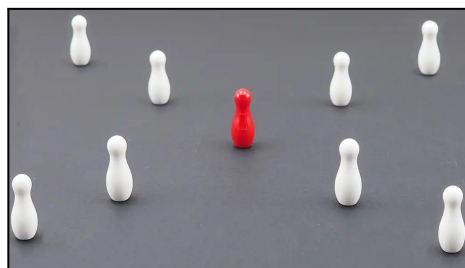
Ligue de Billard de l'Ile de France

Code Sportif Billard Carambole - Jeux avec quilles

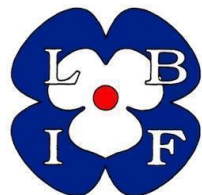
5 QUILLES



GORIZIANA

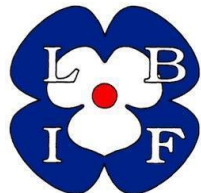


Version	Auteur	Modifications principales
v1.20250727	Jean-Christophe PAPIN	Création et refonte du document pour la saison 2025-2026
v1.20251026	Jean-Christophe PAPIN	Modifications chapitre 1.1.1.D Distance de jeu, durée, convocation, horaire, mise à jour du tableau des distances de jeu
v1.20260809	Jean-Christophe PAPIN	Mise à jour du document pour la saison 2026-2027 En orange : les suppressions En jaune : les ajouts



SOMMAIRE

Préambule	4
1. Le 5 QUILLES en individuel	5
1.1. Tournois régionaux	5
1.1.1. Dispositions générales	5
1.1.2. Gestion des poules	12
1.1.3. Phase des barrages	14
1.1.4. Tableau final	15
1.1.5. Règles du jeu	15
1.2. Finale de ligue	16
1.2.1. Dispositions générales	16
1.2.2. Désignation du représentant de la LBIF pour la Finale de France National 1	17
1.3. Tournoi qualificatif LBIF pour National 1	18
1.3.1. Dispositions générales	18
1.4. Finale de France National 1	19
1.4.1. Dispositions générales	19
1.5. Finale de France Masters	19
1.5.1. Dispositions générales	19
2. Le 5 QUILLES par équipes	20
2.1. Division 2	20
2.1.1. Dispositions générales	20
2.2. Division 1	20
2.2.1. Dispositions générales	20
3. Le 9 QUILLES ou Goriziana	21
3.1. Tournois régionaux	21
3.1.1. Dispositions générales	21
3.1.2. Gestion des poules	26
3.1.3. Tableau final	27
3.1.4. Règles du jeu	27
3.2. Finale de ligue	28
3.2.1. Dispositions générales	28
4. Le Biathlon 3 BANDES / 5 QUILLES	29
4.1. Tournois régionaux	29
4.1.1. Dispositions générales	29
4.2. Finale de Ligue	31
4.2.1. Dispositions générales	31
4.2.2. Désignation du représentant LBIF	32
5. Application Kayros® pour les joueurs de Quilles Ligue IDF	32
5.1. Accès et informations	32



Préambule

De façon à proposer, pendant toute la saison sportive, une communication simplifiée et très fluide entre les joueurs et la ligue ainsi que pour gérer les compétitions beaucoup moins manuellement, la commission sportive - jeux avec quilles a décidé d'adopter pour la saison 2026-2027, le logiciel **Kayros®** déjà utilisé dans certains départements de la ligue.

Ce logiciel est cité à plusieurs endroits dans ce règlement. Une communication explicite de son utilisation sera envoyée aux joueurs et postée sur le site lbif11.fr, avant le début de la saison.

Le lien pour accéder à l'application joueurs est mentionné dans l'article 4.1.

1. Le 5 QUILLES en individuel

Le circuit régional est composé de :

- Quatre **tournois régionaux** comptant pour le **classement de Ligue**.
- ~~Un **tournoi de qualification régionale** pour la finale de France N1.~~
- Une **finale de Ligue**.

Le circuit national est composé de :

- Cinq tournois nationaux.
- Une finale N1.
- Une finale Masters.

1.1. Tournois régionaux

1.1.1. Dispositions générales

A. Nombre de tournois

Le circuit régional est composé de :

- Quatre **tournois** comptant pour le **classement de Ligue**.

B. Joueurs participants et inscriptions

- Les tournois sont ouverts à tous les **joueurs licenciés FFB en Île-de-France**, à jour du paiement de leur licence pour la saison en cours.
- ~~L'inscription s'effectue exclusivement via le site de la Ligue : <https://reg.lbif11.fr>.~~
- L'inscription s'effectue depuis l'application web : <https://idf.kayros-app.fr>
- Les joueurs considérés comme **joueurs « Masters »** pour la saison en cours, remplissant au moins l'un des critères suivants **ne sont pas autorisés à participer** :
 - avoir terminé aux huit premières places du classement national final de la saison précédente.
 - avoir terminé aux huit premières places de la Finale de France Masters de la saison précédente.
 - avoir atteint, au cours des deux dernières saisons, à deux reprises dans une même saison, le stade des demi-finales d'un tournoi national.
 - avoir été sélectionné par la Fédération Française de Billard, au cours des six dernières saisons, pour une compétition internationale senior, en individuel ou par équipes.

C. Club organisateur

- Le club organisateur doit disposer d'au minimum **5 billards** (formats 2m80 et/ou 3m10).
- Il nomme un **directeur de jeu** responsable :
 - De l'ouverture de la salle de billard ;
 - De la préparation des tables de billard ;
 - De la saisie des résultats sur l'outil informatique fourni par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles ;
 - De la transmission des résultats au responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, à la fin de la compétition ;
- Il transmet le nom et prénom du directeur de jeu au responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles.

Rappel des attributions du directeur de jeu décrites dans l'**Article 6.1.06 - Directeur de jeu** du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

Par ailleurs, l'application **Kayros®**, intègre un module autonome de directeur de jeu, activable sur PC ou mobile, permettant à ce dernier une gestion totalement automatisée de la journée de compétition (hormis la saisie des scores qui reste manuelle).

- ~~• Une restauration sur place est obligatoire et doit être organisée par le club organisateur afin d'assurer le bon déroulement de la journée de compétition.~~
- Le club organisateur doit mettre à disposition des participants une possibilité de restauration adaptée au déroulement de la compétition, directement sur place ou à proximité immédiate.
- Le logiciel **Kayros®** permet d'informer à 2 reprises les clubs et de leur rappeler leurs responsabilités, résumées ci-dessus, en tant qu'organisateur :
 - Lors de l'ouverture des inscriptions à la compétition concernée (1 mois avant)
 - Lors de l'envoi de la convocation aux joueurs (1 semaine avant).

D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires

- La **distance des parties** est déterminée par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, en fonction du nombre de poules et du nombre de billards disponibles.

Ci-dessous la matrice de 5 à 8 tables et de 4 à 15 poules :

(mise à jour de la matrice, 100 points maximum comme en tournoi Nationale N1)

Distance de jeu en fonction du nbr de poules et du nbr de tables																			
		nbr de joueurs																	
		12	13 et 14	15 à 17	18 à 20	21 et 22	23	24	25 et 26	27 à 29	30 et 31	32	33	34	35	36 à 38	39 à 41	42 à 44	45 et 46
Nbr de tables	nbr de poules	4	4	5	6	7	7	8	8	9	10	10	11	11	11	12	13	14	15
5	phase de qualification	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	x	x	x	x	x	x	x
	phase de barrage	x	100	100	100	100	x	x	100	80	80	80	x	x	x	x	x	x	x
	1/8 de finale	x	x	x	x	x	100	100	100	100	100	80	x	x	x	x	x	x	x
	1/4 de finale	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	x	x	x	x	x	x	x
	1/2 finale	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	x	x	x	x	x	x	x
	finale	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	x	x	x	x	x	x	x
6	phase de qualification	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x	x	x
	phase de barrage	x	100	100	100	100	x	x	100	100	100	100	80	80	80	80	x	x	x
	1/8 de finale	x	x	x	x	x	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x	x	x
	1/4 de finale	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x	x	x
	1/2 finale	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x	x	x
	finale	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x	x	x
7	phase de qualification	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x
	phase de barrage	x	100	100	100	100	x	x	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x
	1/8 de finale	x	x	x	x	x	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x
	1/4 de finale	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x
	1/2 finale	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x
	finale	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80	80	80	x
8	phase de qualification	x	x	x	x	x	x	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80
	phase de barrage	x	x	x	x	x	x	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	80	80
	1/8 de finale	x	x	x	x	x	x	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
	1/4 de finale	x	x	x	x	x	x	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
	1/2 finale	x	x	x	x	x	x	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
	finale	x	x	x	x	x	x	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100

- Chaque tournoi se joue **sur une journée complète**.
- Une convocation est adressée aux participants, dans la semaine de la compétition à partir du logiciel **Kayros®**. Les joueurs peuvent répondre directement, par un simple click depuis l'application joueurs ou directement depuis l'email reçu en parallèle. Ils peuvent également déclarer aussi simplement leur indisponibilité, si tel est le cas.
- Tous les joueurs convoqués doivent se présenter à l'heure indiquée sur la convocation. Un retard de **30 minutes maximum** est toléré, à condition de **prévenir le club par téléphone**, conformément à l'Article 6.1.04 - Forfait et abandon du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

E. Formule de jeu

Les tournois commencent par une phase de qualifications constituée exclusivement de par poules de 3 joueurs. Selon le nombre d'inscrits, un ou deux joueurs peuvent être exempts de cette phase et qualifiés directement pour le tableau final. uniquement avec la possibilité d'avoir un ou deux joueurs exempts, qualifiés d'office dans le tableau final.

Explication :

- Dans le cas d'un nombre de joueurs équivalent à **un multiple de 3 + 1** (exemple 31 joueurs = 10 poules de 3 joueurs + 1 joueur) alors le joueur inscrit au tournoi et le mieux positionné au classement sera qualifié d'office pour le **tableau final**.
- Dans le cas d'un nombre de joueurs équivalent à **un multiple de 3 + 2** (exemple 32 joueurs = 10 poules de 3 joueurs + 2 joueurs) alors les 2 joueurs inscrits au tournoi et les mieux positionnés au classement seront qualifiés d'office pour le **tableau final**.

“Le tableau final commence à partir des $\frac{1}{8}$ de finale ou bien des $\frac{1}{4}$ de finale quand il n'y a pas de $\frac{1}{8}$ de finale possible.”

À l'issue des poules, les deux premiers de chaque poule sont qualifiés pour la suite de la compétition.

Selon le nombre de joueurs inscrits, une phase de barrage peut être organisée afin de compléter le tableau final. Aucun barrage n'est disputé lorsque le nombre de joueurs inscrits est égal à 12, 23 ou 24.

Le tableau final débute soit en $\frac{1}{8}$ de finale, soit directement en $\frac{1}{4}$ de finale lorsque le nombre de joueurs qualifiés ne permet pas l'organisation des $\frac{1}{8}$ de finale.

La composition des phases de poules, des barrages et du tableau final est définie dans la matrice ci-dessous pour les compétitions comptant de 12 à 46 joueurs inscrits :

~~Seules les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés pour les tours suivants.~~

~~Puis en fonction du nombre de joueurs inscrits il y a une phase de barrage. (pas de barrage lorsque le nombre de joueurs inscrits est égal à 12, 23 et 24).~~

~~Enfin, une phase finale avec, en fonction du nombre de joueurs, les $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale ou bien $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale.~~

~~Ci-dessous les configurations possibles de 12 à 46 joueurs inscrits :~~

de 12 à 22 joueurs (poules, barrages, 1/4)

Nbr de joueurs inscrits	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Nbr de poules	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7	7
Nbr de qualifiés sortis des poules	8	8	8	10	10	10	12	12	12	14	14
Barrages suite Qualif. O/N	N	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
Nbr de barragistes	0	2	4	4	6	8	8	10	12	12	14
Intégrer les exempt de qualif O/N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
Nbr de joueurs exemptés de barrage	8	6	4	6	4	2	4	2	0	2	0
Nbr de joueurs qualifiés d'office	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1
Nbr de joueurs pour le tableau final	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

de 23 à 46 joueurs (poules, barrages, 1/8)

Nbr de joueurs inscrits	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
Nbr de poules	7	8	8	8	9	9	9	10	10	10	11	11	11	12	12	12	13	13	13	14	14	14	15	15
Nbr de qualifiés sortis des poules	14	16	16	16	18	18	18	20	20	20	22	22	22	24	24	24	26	26	26	28	28	28	30	30
Barrages suite Qualif. O/N	N	N	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
Nbr de barragistes	0	0	2	4	4	6	8	8	10	12	12	14	16	16	18	20	20	22	24	24	26	28	30	30
Intégrer les exempt de qualif O/N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
Nbr de joueurs exemptés de barrage	14	16	14	12	14	12	10	12	10	8	10	8	6	8	6	4	6	4	2	4	2	0	2	0
Nbr de joueurs qualifiés d'office	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1
Nbr de joueurs pour le tableau final	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16

F. Classement général, résultats retenus, points de classement

Le classement de Ligue est mis à jour dans la semaine suivant chaque tournoi par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles.

L'application **Kayros®** calculera en temps réel, à partir de la saisie du directeur de jeu, le résultat du tournoi (ou des finales) et le classement de Ligue à l'issue des tournois successifs. Les joueurs seront informés par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, par email (et notifications sur mobile) de leur classement, leur position et leurs statistiques personnelles, au cours de la saison, ainsi qu'une vue sur l'ensemble des compétitions de la Ligue IDF Jeux de Quilles.

Le classement prend en compte, dans l'ordre :

1. Les **points de classement** ;
2. Les **points de match** ;
3. La **moyenne générale**.

G. Classement et points attribués par tournoi

Points attribués par tournoi :

Position	Points attribués
1er	25
2ème	20
1/2 finaliste	15
1/4 de finale	11
1/8 de finale	8
Barrage	5
3e de poule (1 victoire)	3
3e de poule (0 victoire)	1

H. Tenue sportive

Tenue sportive obligatoire et conforme à l'Article 6.1.05 - Tenue sportive du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

Communication officielle de la Fédération : [Tenue Sportive - Fédération française de billard](#)

- Polo à manches courtes ou longues, rentré dans le pantalon. Le polo d'arbitre est interdit aux joueurs
- Pantalon de couleur unie. Les jeans et survêtements sont interdits
- Chaussures fermées de couleur unie.

I. Attribution des billards

- Si le nombre de billards est **≥ supérieur ou égal** au nombre de poules :
 - Attribution par **tirage au sort** ;
 - Chaque poule joue tous ses matchs sur **le même billard**.
- Si le nombre de billards est **insuffisant** :
 - **Rotation** des poules organisée par le directeur de jeu (ex. : 2 poules par billard ou bien 3 poules sur 2 billards).
- En phase finale : **tirage au sort à chaque tour de jeu**.
Le module directeur de jeu de l'application **Kayros®** permet une automatisation de la gestion des billards telle que décrite ci-dessus.

J. Arbitrage

Les joueurs éliminés du tournoi lors d'une phase de jeu, doivent se rendre disponibles à la phase suivante pour réaliser l'arbitrage.

Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant.

En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ses points de classement amputés de son meilleur score en tournoi.

Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la commission de discipline de la ligue. N'espérant pas en arriver là, j'estime nécessaire d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.

K. Forfaits

Tout forfait, **déclarable depuis l'application joueur**, pour raison médicale ou professionnelle doit être **justifié par certificat médical**, transmis au responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, **sous 48 heures** par **courrier électronique** exclusivement à l'adresse suivante : cscarquil@lbif11.fr ou via l'application joueur (menu « Contact »)

1.1.2. Gestion des poules

A. Composition

Pour le premier tournoi de la saison, les poules sont constituées à partir des résultats obtenus lors de la saison précédente, dans l'ordre de priorité suivant :

1. Classement de la Finale de France Masters ;
2. Classement de la Finale de France National 1 ;
3. Classement de la Finale de Ligue ;
4. Classement final de Ligue.

Les joueurs ayant participé à une Finale de France Masters ou à une Finale de France National 1 lors de la saison précédente sont considérés comme têtes de série lors de leur premier tournoi de la saison.

À partir du deuxième tournoi, les poules sont constituées selon le classement de Ligue actualisé à l'issue du tournoi précédent.

Les joueurs figurant dans le classement initial de début de saison mais n'ayant pas participé au premier tournoi sont réintégrés dans ce classement selon leur position initiale. Ils sont insérés entre les joueurs classés immédiatement avant et immédiatement après eux dans le classement initial, sans être repositionnés en fin de classement.

Exemple : un joueur classé 4^e au classement initial, absent lors du premier tournoi, sera positionné, pour le deuxième tournoi, entre les joueurs classés 4^e et 5^e du classement issu du premier tournoi.

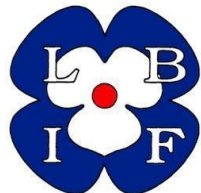
Les joueurs intégrant le circuit en cours de saison et ne figurant pas dans le classement initial sont placés à la suite des joueurs déjà classés, par ordre alphabétique de leur nom de famille.

Les nouveaux joueurs intégrant le circuit en cours de saison sont placés à la suite des joueurs déjà classés, par ordre alphabétique croissant.

Le premier tournoi de la saison tiendra compte des classements (finale de France N1, finale de Ligue, classement de Ligue) de la saison passée.

Un joueur ayant participé à la finale de France N1 » de la saison dernière, sera au 1^{er} tournoi de la saison, tête de série. S'il rentre dans le circuit lors du 2^{ème} tournoi, le meilleur 2^{ème}.

Les poules des tournois suivants prendront en compte le classement de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par leur nom et en ordre alphabétique croissant.



B. Premier match

Les rencontres des poules de 3 joueurs sont disputées selon l'ordre suivant :

1. Joueur n°2 contre joueur n°3 ;
2. Joueur n°1 contre le vainqueur du premier match ;
3. Joueur n°1 contre le perdant du premier match.

Lorsque deux joueurs d'un même club sont présents dans une même poule, leur rencontre est programmée en premier.

~~Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match.~~

~~Au 2^{ème} match de la poule, le vainqueur du 1^{er} match et le joueur exempt s'affronteront.~~

C. Distance

Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires.**

D. Echauffement

5 minutes d'échauffement pour le premier match d'un joueur.

Si pour le deuxième match du joueur, le format de la table change (passage de 2m80 à 3m10 ou inversement) alors 5 minutes d'échauffement sinon 3 minutes d'échauffement.

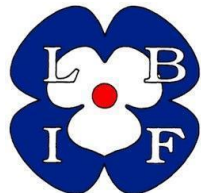
E. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par le joueur, de la poule, qui ne joue pas. Il remplira la feuille de match. Le dernier joueur, de la poule, à arbitrer remettra au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule avec les étiquettes des noms des joueurs.

Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

F. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.



1.1.3. Phase des barrages

A. Composition

Reclassement des joueurs issus des poules pour composition du serpent.

Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, E. Phases du tournoi.**

B. Distance

Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires.**

C. Echauffement

3 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

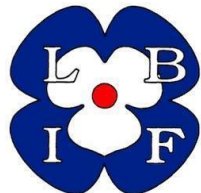
D. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par les joueurs ayant été éliminés lors de la phase de jeu précédente. Ils seront désignés par le directeur de jeu. Ils rempliront la feuille de match et la remettront au directeur de jeu à la fin du match avec les étiquettes des noms des joueurs.

Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

E. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.



1.1.4. Tableau final

A. Composition

Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, E. Phases du tournoi.**

~~Reclassement des joueurs issus des poules ou des barrages, pour composition du serpentin.~~

Le tableau final sera constitué à la fin des poules après un reclassement. Dans le cas où il y a une phase de barrage, un reclassement, entre les vainqueurs des matchs de barrage, sera réalisé et les joueurs barragistes qualifiés viendront compléter le tableau final.

B. Distance

Voir matrice explicative dans **1.1.1 Dispositions générales, D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires.**

C. Echauffement

5 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

D. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par les joueurs ayant été éliminés lors de la phase de jeu précédente. Ils seront désignés par le directeur de jeu. Ils rempliront la feuille de match et la remettront au directeur de jeu à la fin du match avec les étiquettes des noms des joueurs. Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

E. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.

1.1.5. Règles du jeu

Les règles du jeu sont décrites dans le Code sportif Carambole de la Fédération Française de Billard, « **CHAPITRE 3 - Jeux avec quilles** » et sont également accessibles depuis l'application joueurs.

Lien vers le document « **Code sportif Carambole** »

<https://www.ffbillard.com/ext/telechargement.php?id=34494>

Lien vers la page de la fédération française de billard :

<https://www.ffbillard.com/pages/reglements-sportifs-carambole-92.html>

1.2. Finale de ligue

1.2.1. Dispositions générales

Ne peuvent participer à cette finale : les joueurs qualifiés pour la finale de France Masters de la saison en cours. (Article 8.1.02 - Catégories concernées du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.)

	Finale à 12 joueurs
Composition	Les 6 premiers du classement de ligue + les 6 champions de département/district d'Ile de France. Si défection d'un champion de département, on qualifie un joueur du classement de ligue supplémentaire.
Nbr de billards	4 x 2m80 Tirage des billards à chaque tour de jeu
Formule de jeu	4 poules de 3 joueurs (2 qualifiés par poule), ¼, ½ finales et finale.
Distance	1 set de 100 points pour chaque match
Echauffement	5 minutes par match
Arbitrage	En phase de poule, le joueur qui ne joue pas doit arbitrer. Pour les phases suivantes, les joueurs ayant été éliminés doivent arbitrer. (Exemple : les 3 ^{èmes} de poule arbitrent les ¼ de finale, les perdants des ¼ de finale arbitrent les ½ finale, etc)
Pause	Pas de pause durant le match
Tenue sportive	Conforme à l'Article 6.1.05 - Tenue sportive du Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard.
Convocation	8h30
Durée	Compétition sur une journée

- La liste actuelle des CDB et District d'Ile De France, est :

- o CDB 77 : <https://bcc77.sportsregions.fr/>
- o CDB 78 : <https://cdbv.fr/>
- o CDB 91 : <https://cdebillard91.fr/>
- o CDB 92 : <https://cdbhs.net/>
- o District 93/94 : <https://billard-93-94.sportsregions.fr/>
- o CDB 95 : <https://www.cdbvo95.org/>

- Est considéré champion de département/district : le vainqueur de la finale de son département ou de son district, mentionné ci-avant.

	Finale à 6 joueurs	Finale à 8 joueurs
Conditions requises	Jusqu'à 29 joueurs dans le classement à l'issue des 4 tournois	30 joueurs et plus dans le classement à l'issue des 4 tournois
Composition	Les 6 premiers du classement de ligue	Les 8 premiers du classement de ligue
Nbr de billards	2 ou 3 x 3m10 Tirage des billards à chaque tour de jeu	4 x 2m80 et 2 x 3m10 Tirage des billards à chaque tour de jeu
Formule de jeu	1 poule intégrale	Tournoi à 8 en double KO avec reclassement pour la phase finale (½ finale et finale)
Distance	1 set de 120 points pour chaque match	
Echauffement	5 minutes par match	
Arbitrage	LBIF	
Pause	Pas de pause durant le match	
Tenue sportive	Conforme à l'Article 6.1.05 - Tenue sportive du Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard.	
Convocation	8h30	
Durée	Compétition sur une journée	

1.2.2. Désignation du représentant de la LBIF pour la Finale de France National 1

Le vainqueur de la Finale de Ligue est désigné représentant de la Ligue de Billard d'Île-de-France pour la Finale de France National 1 de la saison en cours.

Si le vainqueur est déjà qualifié pour une Finale de France de la saison en cours (Finale de France Masters ou Finale de France National 1), la place est attribuée au joueur classé immédiatement après lui lors de la Finale de Ligue.

Cette règle est appliquée successivement jusqu'à désignation du premier joueur de la Finale de Ligue n'étant pas déjà qualifié pour une Finale de France de la saison en cours.

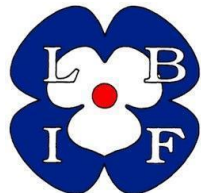
En cas de renoncement du joueur désigné, la même procédure est appliquée afin de désigner son remplaçant.

1.3. Tournoi qualificatif LBIF pour National 1

1.3.1. Dispositions générales

Ne peuvent participer à cette qualification : les joueurs qualifiés pour la finale de France N1 de la saison en cours.

	Qualification à 12 joueurs
Composition	Les 8 premiers du classement de ligue + les représentants des départements 77, 78, 91 et 92 Si défection d'un département, on qualifie un joueur du classement de ligue supplémentaire.
Nbr de billards	4 x 2m80 Tirage des billards à chaque tour de jeu
Formule de jeu	4 poules de 3 joueurs (2 qualifiés par poule), ¼, ½ finales croisées et finale.
Distance	1 set de 120 points pour chaque match
Echauffement	5 minutes par match
Arbitrage	En phase de poule, le joueur qui ne joue pas doit arbitrer. Pour les phases suivantes, les joueurs ayant été éliminés doivent arbitrer. (Exemple : les 3 ^{èmes} de poule arbitrent les ¼ de finale, les perdants des ¼ de finale arbitrent les ½ finale, etc)
Pause	Pas de pause durant le match
Tenue sportive	Conforme à l' Article 6.1.05 - Tenue sportive du Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard.
Convocation	8h30
Durée	Compétition sur une journée



1.4. Finale de France National 1

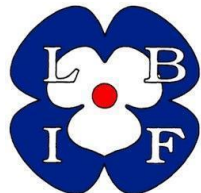
1.4.1. Dispositions générales

- Finale à 32 joueurs
- Composition : Les 13 représentants de ligue (Métropole) + 2 représentants DOM-TOM + un invité club organisateur.
- Les joueurs classés de la 17^{ème} à la 32^{ème} place du classement national.
- Si des places ci-dessus ne sont pas toutes pourvues, elles seront attribuées comme suit : 1 place pour la ligue organisatrice, les places restantes classement national.

1.5. Finale de France Masters

1.5.1. Dispositions générales

- Finale à 16 joueurs
- Composition : Le champion de la saison précédente (s'il ne participe à aucun tournoi de la saison en cours) + les 15 premiers du classement national, ou les 16 premiers du classement national de la saison en cours.



2. Le 5 QUILLES par équipes

Les compétitions par équipes 5-Quilles sont réparties en deux championnats distincts sans montées et descentes entre les deux :

- Un championnat de division 1 qui se joue avec des équipes de 4 joueurs directement au niveau national
- Un championnat de division 2 qui se joue avec des équipes de 3 joueurs avec une phase régionale suivie d'une finale nationale Il n'y a pas de montée en division 1 ni de descente en division 2, les 2 divisions restent séparées.

Le fonctionnement du 5 quilles par équipes D1 et D2 est décrit dans le **CHAPITRE 4 - 5-QUILLES** du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

2.1. Division 2

2.1.1. Dispositions générales

A. Formule de jeu

Voir l'Article 11.4.05 - Division 2 du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

B. Inscription d'une équipe

Voir l'Article 11.1.03 - Inscription d'une équipe du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

2.2. Division 1

2.2.1. Dispositions générales

A. Formule de jeu

Voir l'Article 11.4.02 - Division 1 du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

B. Inscription d'une équipe

Voir l'Article 11.1.03 - Inscription d'une équipe du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

3. Le 9 QUILLES ou Goriziana

3.1. Tournois régionaux

Le circuit régional est composé de :

- Trois **tournois régionaux** comptant pour le **classement de Ligue** ;
- Une **finale de Ligue**.

3.1.1. Dispositions générales

A. Nombre de tournois

Le circuit régional est composé de :

- Trois **tournois** comptant pour le **classement de Ligue**.

B. Joueurs participants et inscriptions

- Les tournois sont ouverts à tous les **joueurs licenciés FFB en Île-de-France**, à jour du paiement de leur licence pour la saison en cours.
- L'inscription s'effectue exclusivement via le site de la Ligue : <https://reg.lbif11.fr> ;
- L'inscription s'effectue depuis l'application web : <https://idf.kayros-app.fr>

C. Club organisateur

- Le club organisateur doit disposer d'au minimum **5 billards** (formats 2m80 ou 3m10).
- Il nomme un **directeur de jeu** responsable :
 - De l'ouverture de la salle de billard ;
 - De la préparation des tables de billard ;
 - De la saisie des résultats sur l'outil informatique fourni par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles ;
 - De la transmission des résultats au responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, à la fin de la compétition.
- Il transmet le nom et prénom du directeur de jeu au responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles.

Rappel des attributions du directeur de jeu décrites dans l'**Article 6.1.06 - Directeur de jeu** du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

Par ailleurs, l'application **Kayros®**, intègre un module autonome de directeur de jeu, activable sur PC ou mobile, permettant à ce dernier une gestion totalement automatisée de la journée de compétition (hormis la saisie des scores qui reste manuelle).

- Une **restauration sur place** est obligatoire et **doit être organisée par le club organisateur** afin d'assurer le bon déroulement de la journée de compétition.
- Le club organisateur doit mettre à disposition des participants une possibilité de restauration adaptée au déroulement de la compétition, directement sur place ou à proximité immédiate.
- Le logiciel **Kayros®** permet d'informer à 2 reprises les clubs et de leur rappeler leurs responsabilités, résumées ci-dessus, en tant qu'organisateur :
 - Lors de l'ouverture des inscriptions à la compétition concernée (1 mois avant)
 - Lors de l'envoi de la convocation aux joueurs (1 semaine avant).

D. Distance de jeu, durée, convocation, horaires

- La **distance des parties** est de **400 points**
- Chaque tournoi se joue **sur une journée complète**.
- Une convocation est adressée aux participants, dans la semaine de la compétition à partir du logiciel **Kayros®**. Les joueurs peuvent répondre directement, par un simple click depuis l'application joueurs ou directement depuis l'email reçu en parallèle. Ils peuvent également déclarer aussi simplement leur indisponibilité, si tel est le cas.
-
- Tous les joueurs convoqués doivent se présenter à l'heure indiquée sur la convocation. Un retard de **30 minutes maximum** est toléré, à condition de **prévenir le club par téléphone**, conformément à l'**Article 6.1.04 - Forfait et abandon** du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

E. Formule de jeu

Les tournois commencent par une phase de qualifications par poules de 3 joueurs ou de 2 joueurs selon le nombre de joueurs inscrit

Puis en fonction du nombre de joueurs inscrits il y a une phase de barrage.

Enfin, une phase finale avec, en fonction du nombre de joueurs, les $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale ou bien $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale.

La composition des phases de poules, des barrages et du tableau final est définie dans la matrice ci-dessous pour les compétitions comptant de 10 à 46 joueurs inscrits :

	de 10 à 12 joueurs (poules, 1/4)			de 13 à 21 joueurs (poules, barrages, 1/4)								
Système poules de 3 et de 2												
Nbr de joueurs inscrits	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
Nbr de poules total	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7	7	7
Nbr de poules de 3	2	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7
Nbr de poules de 2	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0
Nbr de qualifiés sortis des poules	8	8	8	10	10	10	12	12	12	14	14	14
Nbr d'éliminés	2	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7
Barrages suite Qualif. O/N	NON	NON	NON	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Nbr de barragistes	0	0	0	4	4	4	8	8	8	12	12	12
Nbr de joueur exempté de barrage	8	8	8	6	6	6	4	4	4	2	2	2
Nbr de joueur pour le tableau final	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

	de 22 à 24 joueurs (poules, 1/8)			de 25 à 46 joueurs (poules, barrages, 1/8)																						
Système poules de 3 et de 2	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	
Nbr de joueurs inscrits	8	8	8	9	9	9	10	10	10	11	11	11	12	12	12	13	13	13	14	14	14	15	15	15	16	
Nbr de poules total	6	7	8	7	8	9	8	9	10	9	10	11	10	11	12	11	12	13	12	13	14	13	14	15	14	
Nbr de poules de 3	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	
Nbr de poules de 2	16	16	16	18	18	18	20	20	20	22	22	22	24	24	24	26	26	26	28	28	28	30	30	30	32	
Nbr de qualifiés sortis des poules	6	7	8	7	8	9	8	9	10	9	10	11	10	11	12	11	12	13	12	13	14	13	14	15	14	
Nbr d'éliminés	NON	NON	NON	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	
Barrages suite Qualif. O/N	0	0	0	4	4	4	8	8	8	12	12	12	16	16	16	20	20	20	24	24	24	28	28	28	32	
Nbr de barragistes	16	16	16	14	14	14	12	12	12	10	10	10	8	8	8	6	6	6	4	4	4	2	2	2	0	
Nbr de joueur exempté de barrage	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	
Nbr de joueur pour le tableau final	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	

F. Classement général, résultats retenus, points de classement

Le classement de Ligue est mis à jour dans la semaine suivant chaque tournoi par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles.

L'application **Kayros®** calculera en temps réel, à partir de la saisie du directeur de jeu, le résultat du tournoi (ou des finales) et le classement de Ligue à l'issue des tournois successifs. Les joueurs seront informés par le responsable de la commission sportive - Jeux avec quilles, par email (et notifications sur mobile) de leur classement, leur position et leurs statistiques personnelles, au cours de la saison, ainsi qu'une vue sur l'ensemble des compétitions de la Ligue IDF Jeux de Quilles.

Le classement prend en compte, dans l'ordre :

4. Les **points de classement** ;
5. Les **points de match** ;
6. La **moyenne générale**.

G. Classement du tournoi

Points attribués par tournoi :

Position	Points attribués
1er	25
2ème	20
1/2 finaliste	15
1/4 de finale	11
1/8 de finale	8
Barrage	5
3e de poule (1 victoire)	3
3e de poule (0 victoire)	1

H. Tenue sportive

Tenue sportive obligatoire et conforme à l'**Article 6.1.05 - Tenue sportive** du [Code Sportif Carambole](#) de la Fédération Française de Billard.

Communication officielle de la Fédération : [Tenue Sportive - Fédération française de billard](#)

- Polo à manches courtes ou longues, rentré dans le pantalon. Le polo d'arbitre est interdit aux joueurs
- Pantalon de couleur unie. Les jeans et survêtements sont interdits
- Chaussures fermées de couleur unie.

I. Attribution des billards

- Si le nombre de billards est **≥ supérieur ou égal** au nombre de poules :
 - Attribution par **tirage au sort** ;
 - Chaque poule joue tous ses matchs sur **le même billard**.
- Si le nombre de billards est **insuffisant** :
 - **Rotation** des poules organisée par le directeur de jeu (ex. : 2 poules par billard ou bien 3 poules sur 2 billards).
- En phase finale : **tirage au sort à chaque tour de jeu**.
Le module directeur de jeu de l'application **Kayros®** permet une automatisation de la gestion des billards telle que décrite ci-dessus.

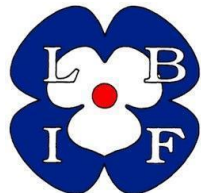
J. Arbitrage

Les joueurs éliminés du tournoi lors d'une phase de jeu, doivent se rendre disponibles à la phase suivante pour réaliser l'arbitrage.

Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant.

En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ses points de classement amputés de son meilleur score en tournoi.

Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la commission de discipline de la ligue. N'espérant pas en arriver là, j'estime nécessaire



d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.

K. Forfaits

Tout forfait, **déclarable depuis l'application joueur**, pour raison médicale ou professionnelle doit être **justifié par certificat médical**, transmis au responsable de la commission sportive Jeux avec quilles, **sous 48 heures** par **courrier électronique** exclusivement à l'adresse suivante : cscarquil@lbif11.fr ou via l'application joueur (menu « Contact »)

3.1.2. Gestion des poules

A. Composition

Le premier tournoi de la saison tiendra compte des classements (finale de Ligue, classement de Ligue) de la saison passée.

Les poules des tournois suivants prendront en compte le classement de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par leur nom et en ordre alphabétique croissant.

B. Premier match

Les rencontres des poules de 3 joueurs sont disputées selon l'ordre suivant :

1. Joueur n°2 contre joueur n°3 ;
2. Joueur n°1 contre le vainqueur du premier match ;
3. Joueur n°1 contre le perdant du premier match.

Lorsque deux joueurs d'un même club sont présents dans une même poule, leur rencontre est programmée en premier.

Dans les poules de 2 joueurs, les joueurs se rencontrent deux fois.

Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match.

Au 2^{ème} match de la poule, le vainqueur du 1^{er} match et le joueur exempt s'affronteront.

Si poule de 2 joueurs, match aller retour.

C. Distance

La distance en poule est 1 set de 400 points.

D. Echauffement

5 minutes d'échauffement pour le premier match d'un joueur.

Si pour le deuxième match du joueur, le format de la table change (passage de 2m80 à 3m10 ou inversement) alors 5 minutes d'échauffement sinon 3 minutes d'échauffement.

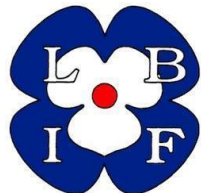
E. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par le joueur, de la poule, qui ne joue pas. Il remplira la feuille de match. Le dernier joueur, de la poule, à arbitrer remettra au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule avec les étiquettes des noms des joueurs.

Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

F. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.



3.1.3. Tableau final

A. Composition

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés, reclassement des joueurs issus des poules pour composition du serpent.

B. Distance

La distance est de 400 points pour chacune des phases du tournoi ($\frac{1}{8}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale).

C. Echauffement

5 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

D. Arbitrage

L'arbitrage devra être réalisé par les joueurs ayant été éliminés lors de la phase de jeu précédente. Ils seront désignés par le directeur de jeu. Ils rempliront la feuille de match et la remettront au directeur de jeu à la fin du match avec les étiquettes des noms des joueurs. Il déposera le positionneur avec les billes et les quilles sur le billard.

E. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.

3.1.4. Règles du jeu

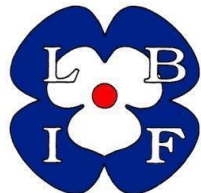
Les règles du jeu sont décrites dans le Code sportif Carambole de la Fédération Française de Billard, « **CHAPITRE 3 - Jeux avec quilles** » et sont également accessibles depuis l'application joueurs.

Lien vers le document « **Code sportif Carambole** »

<https://www.ffbillard.com/ext/telechargement.php?id=34494>

Lien vers la page de la fédération française de billard :

<https://www.ffbillard.com/pages/reglements-sportifs-carambole-92.html>



3.2. Finale de ligue

3.2.1. Dispositions générales

	Finale à 6 joueurs
Composition	Les 6 premiers du classement de Ligue
Nbr de billards	3 x 3m10 ou bien 2 x 3m10 + 1 x 2m80 avec l'accord de tous les joueurs Tirage des billards à chaque tour de jeu
Formule de jeu	1 poule intégrale
Distance	1 set de 400 points pour chaque match
Echauffement	5 minutes par match
Arbitrage	LBIF
Pause	Pas de pause durant le match
Tenue sportive	Conforme à l'Article 6.1.05 - Tenue sportive du Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard.
Convocation	8h30
Durée	Compétition sur une journée

4. Le Biathlon 3 BANDES / 5 QUILLES

4.1. Tournois régionaux

Le championnat Biathlon 3-Bandes / 5-Quilles est composé de :

- X journées qualificatives (à définir par la Commission Sportive en fonction du nombre d'équipes engagées)
- Une finale de Ligue.

Conformément au Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard, chaque Ligue dispose d'une place qualificative pour la Finale de France, sous réserve d'avoir organisé au minimum une Finale de Ligue. La Ligue reste libre d'organiser le mode de sélection de son représentant.

4.1.1. Dispositions générales

A. Nombre de journées

Le championnat est composé :

- De X journées qualificatives ;
- D'une Finale de Ligue.

Le calendrier est établi avant le début de la saison sportive.

B. Equipes participantes

Peuvent participer :

- Toutes les équipes de clubs affiliés à la FFB situés en Île-de-France ;
- Dont les joueurs sont licenciés FFB pour la saison en cours.

Les inscriptions sont réalisées auprès de la Commission Sportive Jeux avec Quilles.

C. Composition des équipes

Chaque équipe est composée de quatre à six joueurs inscrits sur la feuille d'engagement.

Tout club peut aligner dans chacune de ses équipes et pour chaque rencontre 1 joueur d'un autre club, à condition que ce club n'engage pas d'équipe dans le même championnat.

D. Club organisateur

Le club organisateur :

- Met à disposition les billards nécessaires
- Désigne un Directeur de Jeu
- Prépare les billards
- Assure la saisie des résultats

- Transmet les résultats à la Commission Sportive

Le Directeur de Jeu applique les dispositions de l'article 6.1.06 du Code Sportif Carambole FFB.

E. Billards

Les rencontres peuvent être disputées sur billards 3,10 m ou sur billards 2,80 m.

Le choix appartient au club recevant ou à l'organisateur dans le cas d'une Finale de Ligue

F. Déroulement d'une rencontre

Chaque rencontre comprend deux matchs disputés dans l'ordre suivant :

1. Match de 3 Bandes.
2. Match de 5 Quilles.

Lorsqu'un des joueurs de 3 bandes atteint sa distance de jeu, le match s'arrête et les résultats obtenus sont multipliés par des coefficients définis par la Fédération.

Le match de 5 quilles peut alors commencer et lorsqu'un joueur atteint sa distance de jeu la partie s'arrête. Les résultats sont multipliés par des coefficients définis par la Fédération.

Enfin la somme des scores des deux parties donne un résultat sur 200 points. La première équipe atteignant 200 points remporte la rencontre.

G. Distances

Match de 3 Bandes

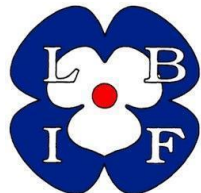
Catégorie	Distance	Coefficient
Masters	25 points	×4
Nationale 1 ou inférieur	20 points	×5

Match de 5 Quilles

Catégorie	Distance	Coefficient
Masters	100 points	×1
Nationale 1 ou inférieur	80 points	×1,25

H. Echauffement

5 minutes d'échauffement avant le premier match de chaque rencontre.



I. Arbitrage

Les équipes participantes assurent l'arbitrage selon les désignations du Directeur de Jeu.

J. Tenue sportive

Tenue conforme à l'article 6.1.05 du Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard.

4.2. Finale de ligue

4.2.1. Dispositions générales

La Finale de Ligue désigne le représentant de la Ligue de Billard d'Île-de-France pour la Finale de France Biathlon de la saison en cours.

Elle est organisée conformément au Code Sportif Carambole de la Fédération Française de Billard.

Composition

Les équipes qualifiées sont déterminées selon le classement établi à l'issue des journées qualificatives.

Formule sportive

La formule de jeu est fixée par la Commission Sportive en fonction du nombre d'équipes qualifiées.

Elle peut être organisée :

- En poule unique
- En poules suivies d'une phase finale

Déroulement

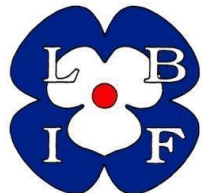
Les rencontres se disputent conformément aux règles du Biathlon définies par la Fédération Française de Billard.

Arbitrage

Assuré sous la responsabilité de la Commission Sportive.

Echauffement

5 minutes avant chaque rencontre.



Tenue sportive

Conforme au Code Sportif Carambole FFB.

4.2.2. Désignation du représentant LBIF

L'équipe vainqueur de la Finale de Ligue est désignée représentante de la Ligue de Billard d'Île-de-France pour la Finale de France Biathlon.

En cas de forfait ou de renoncement, la place est proposée à l'équipe classée immédiatement après elle lors de la Finale de Ligue.

5. Application Kayros® pour les joueurs de Quilles Ligue IDF

5.1. Accès et informations

Cette application, fonctionnant sur mobile et PC, est accessible via le lien suivant :
<https://idf.kayros-app.fr>

Les joueurs de Quilles Ligue IDF recevront avant le début de la saison, un email d'invitation pour s'inscrire à cette application.